# ENGLISH

# CISCO HEAT INTRO

It's that time of year again! The centre of San Francisco has been cordoned off in preparation for the annual policemen's race through the streets of San Francisco. The San Francisco PD are the meanest drivers around as police chases through the city are a daily occurrence. Now they're going to race each other and every competitor's professional pride is at stake.

Now they're at the starting line waiting for the signal and ... they're off! You've got off to a good start but can you hold the lead?

Only the best police drivers get to qualify for this race, can you beat San Francisco's finest?

## Amstrad

Disk and tape needs 64k min ram

### DISK

Insert Disk in Drive, Type RUN"DISC <return>
Game will then load automatically, press fire on joystick or return on the keyboard to play the game.

### TAPE

Insert Tape into tape recorder, Press Control-Enter then press play on Tape.

Stop tape when requested on screen, press fire on joystick or return on the Keyboard to play the game.

| | | |
|---|---|---|
| **Q** | - | Accelerate |
| **A** | - | Brake |
| **O** | - | Left Turn |
| **P** | - | Right Turn |
| **Space** | - | Horn |
| **A and Space** | - | Gears UP/DOWN |
| **H** | - | Pause |
| **Return** | - | Gears UP/DOWN |

## Spectrum

Disk and tape needs 64k min ram

### DISK

Insert disk in drive. Highlight LOADER and press return.

Game will then load automatically.

Press fire on joystick or return on the Keyboard to Play the game.

### TAPE

Insert Tape into tape recorder highlight loader and press return, then press play on Tape.
Stop tape when requested on screen, press fire on joystick or return on the Keyboard to play the game.

| | | |
|---|---|---|
| **Q** | - | Accelerate |
| **A** | - | Brake |
| **O** | - | Left Turn |
| **P** | - | Right Turn |
| **Space** | - | Horn |
| **A and Space** | - | Gears UP/DOWN |
| **H** | - | Pause |
| **Return** | - | Gears UP/DOWN |

## C64 TAPE

Insert tape in your Commodore Tape Recorder and press SHIFT and RUNSTOP then press play on your tape recorder.

| | | |
|---|---|---|
| **Joystick DOWN** | - | Brake |
| **Joystick UP** | - | Accelerate |
| **Joystick LEFT** | - | Turn Left |
| **Joystick RIGHT** | - | Turn Right |
| **Joystick DOWN/FIRE** | - | Gears UP/DOWN |
| **P** | - | Pause |
| **>** | - | Turn Right |
| **<** | - | Turn Left |
| **?** | - | Brake |
| **;** | - | Accelerate |
| **? and =** | - | Gears UP/DOWN |
| **M** | - | Music ON/OFF |

# FRANCAIS

# CISCO HEAT INTRO

Nous y voilà encore! L'accés a été interdit dans le centre de San Francisco en vue de la course annuelle de la police. Les Services de Police de San Francisco sont les plus rapides de la région puisque, tous les jours, ils doivent engager des courses-poursuites dans les rues de la ville. Ils vont maintenant faire la course entre eux et l'honneur prefessionnel de chaque concurrent est en jeu.

Ils sont sur la ligne de départ, ils attendant le signal et .. ça y est, ils sont partis! Vous avez pris un bon départ, mais pouvez-vous garder la tête? Les meilleurs pilotes de la police se qualifieront pour cette course. Pouvez-vous battre les As de San Francisco?

## Amstrad

Disquette et Cassette n´cessitent 64K de ram minimum

## DISQUETTE

Insérez la Disquette dans le Lecteur. Tapez RUN"DISC <retour> Le jeu se chargera automatiquement. Pour Jouer, appuyez sur feu sur le joystick ou retour sur le Clavier.

## CASSETTE

Insérez la Cassette dans le lecteur de cassettes. Appuyez sur Control-Enter et appuyez sur play.

## Amstrad/Spectrum

| | |
|---|---|
| **Q** | - Accélérer |
| **A** | - Freiner |
| **O** | - Tourner à Gauche |
| **P** | - Tourner à Droite |
| **Espacement** | - Klaxonner |
| **A et Espacement** | - Vitesses HAUT/BAS |
| **H** | - Pause |
| **Retour** | - Vitesses HAUT |

## Spectrum

Disquette et casette nécessant 128K de ram minimum.

## DISQUETTE

Insérez la disquette dans le lecteur. Mettez en valeur LOADER et appuyez sur retour.

Le jeu se charger automatiquement.

Pour Jouer, Appuyez sur feu sur le joystick ou retour sur le Clavier.

## CASSETTE

Insérez la cassette dans le lecteur de cassettes. Mettez en valeur LOADER et appuyez sur retour. Appuyez sur play.

Stopper le cassette lorsqu'on vous le demande à lécran. Pour Jouer, appuyez sur feu sur le joystick ou retour sur le Clavier.

## C64

## CASSETTE

Insérez la disquette dans le lecteur de cassettes Commodore et appuyez sur SHIFT et RUNSTOP. Appuyez sur play.

La section 1 de Cisco Heat se chargera automatiquement.

| | |
|---|---|
| **Joystick en BAS** | - Freiner |
| **Joystick en HAUT** | - Accélérer |
| **Joystick à GAUCHE** | - Tourner à Gauche |
| **Joystick à DROITE** | - Tourner à Droite |
| **Joystick en BAS/FEU** | - Vitesses HAUT/BAS |
| **>** | - Tourner à Droite |
| **<** | - Tourner à Gauche |
| **?** | - Freiner |
| **;** | - Accélérer |
| **? et =** | - Vitesses HAUT/BAS |
| **M** | - AVEC/SANS Musique |

# DEUTSCH

# CISCO HEAT INTRO

Es ist wieder mal soweit - und die richtige Jahreszeiti Die City von San Franzisko ist abgesperrt - in Erwartung des all jährlichen Polizeirennens durch die Straßen von San Franzisko. Die San Franzisko Cops sind die härtesten Fahrer in der Gegend, weil Verfolgungsjagden der Polixzi in dieser City an der Tagesordnung sind. Jetzt aber werden sie gegeneinander antreten, und die Berufsehre jedes Race-Teilnehmers steht auf dem Spiel.

Jetzt stehen sie an der Startlinie bereit, warten auf das Zeichen und ... sie sind losgerast! Sie selbst sind gut weggekommen aber werden Sie es aushalten, von anderen überrundet zu werden?

Nur die besten Polizeifahrer können sioh für diegeg Rennen qualifizieren - können Sie die Stars von San Franzisko schlagen?

## Amstrad

Diskette und Band benötigen mindestens 64k RAM.

### DISKETTE

Legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein, und geben sie RUN"DISC mit <return> ein.
Das Spiel wird daraufhin automatisch geladen; drücken Sie die Joystick-Feuer-Taste oder <retrun> auf der Tastatur, um das spiel laufen zu lassen.

### BAND

Legen Sie das Band in das Tonbandgerät ein, betätigen Sie CONTROL-ENTER und dann die Taste "Play" auf dem Tonbandgerät.
Halten Sie nach dem entsprechenden Hinweis vom Bildschirm das Band an, drücken die Joystick-Feuer-Taste oder <return> auf der Tastatur, um das Spiel zu betreiben.

## Amstrad/Spectrum

| | | |
|---|---|---|
| **Q** | - | Beschleunigen |
| **A** | - | Bremsen |
| **O** | - | Links abbiegen |
| **P** | - | Rechts abbiegen |
| **Leertaste** | - | Hupe |
| **A und Leertaste** | - | Gänge HOCH/RUNTER |
| **H** | - | Pause |
| **Return** | - | Gänge HOCH/RUNTER |

## Spectrum

Spectrum Diskette und Rand erfordern mindestens 128k RAM.

### DISKETTE

Legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein. Markieren Sie LOADER und bestätigen Sie mit <return>.
Das Spiel wird daraufhin automatisch geladen.
Drücken Sie die Joystick-Feuer-Taste oder <return> auf der Tastatur, um das Spiel zu betreiben.

### BAND

Legen Sie das Band in das Tonbandgerät ein. Markieren Sie LOADER und bestätigen mit <return>, dann betätigen Sie die Taste "Play auf dem Tonbandgerät. Halten Sie nach dem entsprechenden Hinweils vom Bildschirm das Band an, drücken die Joystick-Feuer-Taste oder <re-turn> auf der Tastatur, um das Spiel zu betreiben.

## C64 BAND

Legen Sie das Band in Ihren Commodore Tonbandrekorder ein und drücken SHIFT und RUNSTOP, danach die Taste "Play" auf Threm Tonbandgerät.
Abschnitt 1 von Cisco Heat wird daraufhin automatisch geladen.

| | | |
|---|---|---|
| **Joystick RUNTER** | - | Bremsen |
| **Joystick HOCH** | - | Beschleunigen |
| **Joystick nach LNKS** | - | Links abbiegen |
| **Joystick nach RECHTS** | - | Rechts abbiegen |
| **Joystick RUNTER/FEUER** | - | Gänge HOCH/RUNTER |
| **>** | - | Rechts abbiegen |
| **<** | - | Links abbiegen |
| **?** | - | Bremsen |
| **;** | - | Beschleunigen |
| **? und =** | - | Gänge HOCH/RUNTER |
| **M** | - | Musik EIN/AUS |

# ITALIANO

# CISCO HEAT INTRO

Ed ecco che come ogni anno arriviamo a questo avvenimento speciale! Per preparare l'annuale corsa dei poliziotti attraverso i stretti di San Francisco, sono stati messi dei cordoni nel centro della città. I Piloti della polizia di San Francisco sono i più bravi in circolazione poichè gil inseguimenti attraverso la città sono fatti ordinari di tutti i giorni. Ora essi si sfideranno a vicenda e l'orgoglio di tutti i partecipanti professionisti è ai massimo.
Ora sono sulla linea di partenza aspettando il segnale e...via! Hal fatto una ottima partenza ma puoi mantenere la testa?
Soltano i migliori piloti di polizia riescono a qualificarsi per questa corsa, riuscirai a battere i migliori della polizia di San Francisco?

## Amstrad

Il dischetto a cassetta hanno bisogno di 64k min. ram.

### DISCHETTO

Inserisci il Dischetto nel Drive e batti RUN"DISC <return>. Il gico so caricherà automaticamente, per giocare premi fuoco sui joystick o return sulla Tastiera.

### CASSETTA

Inserisci la cassetta nei registratore, Premi Control-Enter e premi play sui Registratore.

Quando viene richiesto dallo schermo ferma la cassetta, per giocare premi fuoco sui joystick o return sulla Tastiera.

| | | |
|---|---|---|
| **Q** | - | Accelera |
| **A** | - | Frena |
| **O** | - | Gira a sinistra |
| **P** | - | Gira a destra |
| **Space** | - | Clacson |
| **A e Space** | | - |
| Marcie SU/GIU | | |
| **H** | - | Pausa |
| **Return** | - | Marcie SU/GIU |

## SPECTRUM

Il dishetto e la cassetta hanno bisogno di 128k min ram.

### DISCHETTO

Inserrisci il dischetto nel drive. Evidenzia LOADER e premi return.

Il gioco si caricherà automaticamente.

Per giocare premi fuoco sui joystick e return sulla Tastiera.

### CASSETTA

Inserisci la cassetta nei registratore, evidenzia loader e premi return, infine premi play sul registratore.

Quando viene richiesto dallo schermo ferma la cassetta, per e per incominciare il gioco premi fuoco sui joystick o return sulla Tastiera.

## C64

### CASSETTA

Inserisci la cassetta nel tuo registratore Commodore e, sempre sul tuo registratore premi SHIFT e RUN/STOP e poi play.

A questo punto Cisco Heat caricherà automaticamente la Sezione 1.

| | | |
|---|---|---|
| **Joystick GIU** | - | Frena |
| **Joystick SU** | - | Accelera |
| **Joystick a SINISTRA** | - | Gira a sinistra |
| **Joystick a DESTRA** | - | Gira a destra |
| **Joystick GIU/FUOC** | - | Marcie SU/GIU |
| **>** | - | Gira a destra |
| **<** | - | Gira a sinistra |
| **?** | - | Frena |
| **:** | - | Accelera |
| **? e =** | - | Marcie SU/GIU |
| **M** | - | Musica ACCESA/SPENTA |